

E - Throne

Iwa

https://atcoder.jp/contests/abc186/tasks/abc186_e

1 拡張ユークリッド互除法を用いる

問題文を言いかえると

$$S + Kx \equiv 0 \pmod{N}$$

を満たす最小の x を求める問題となる. 式変形により

$$x \equiv -SK^{-1} \pmod{N}$$

法 N における K の逆元を求める. ただ K, N が互いに素でないと逆元が存在しない. そのため先に $d = \gcd(K, N)$ で S, N, K を割っておく. ただし S が d の倍数ではない場合は解無し (-1).

```
1 using namespace std;
2 typedef long long ll;
3 // 返り値はaとbの最大公約数
4 // ax+by=gcd(a,b)を満たす(x,y)を求めている
5 // xに法bにおけるaの逆元が格納される
6 ll extGCD(ll a, ll b, ll &x, ll &y) {
7     if (b == 0) {
8         x = 1;
9         y = 0;
10        return a;
11    }
12    ll d = extGCD(b, a%b, y, x);
13    y -= a/b * x;
14    return d;
15 }
16 int main(){
17     ll T, N, S, K;
18     cin >> T;
19     while (T-- > 0)
20     {
21         cin >> N >> S >> K;
```

```

22     ll invK, y, ans, d=extGCD(K,N,invK,y);
23     if(S % d!= 0){
24         ans=-1;
25     }else{
26         S/=d; N/=d;
27         ans =-S*invK%N;
28         while (ans <0)
29             ans += N;
30     }
31     cout << ans <<endl;
32 }
33 return 0;
34 }

```

2 中国剰余定理 (CRT) を用いる

式 $S + Kx \equiv 0 \pmod{N}$ において $y = Kx$ とすれば

$$y \equiv 0 \pmod{K}$$

$$y \equiv -S \pmod{N}$$

とできる. これを満たす y は CRT により求められる. 等式 $y = Kx$ で y を定めたので単に K で割れば x が求まる.

```

1 using namespace std;
2 #define rep(i, n) for (int i = 0; i < (int)(n); i++)
3 typedef long long ll;
4 // 戻り値はaとbの最大公約数
5 // ax+by=gcd(a,b)を満たす(x,y)を求めている
6 // xに法bにおけるaの逆元が格納される
7 ll extGCD(ll a, ll b, ll &x, ll &y) {
8     if (b == 0) {
9         x = 1;
10        y = 0;
11        return a;
12    }
13    ll d = extGCD(b, a%b, y, x);
14    y -= a/b * x;
15    return d;
16 }
17 // 中国剰余定理
18 // リターン値を (r, m) とすると解は  $x \equiv r \pmod{m}$ 
19 // 解なしの場合は (0, -1) をリターン

```

```

20 pair<ll, ll> crt(ll b1, ll m1, ll b2, ll m2) {
21     ll p, q;
22     ll d = extGCD(m1, m2, p, q); // p is inv of m1/d (mod. m2/d)
23     if ((b2 - b1) % d != 0) return make_pair(0, -1);
24     ll m = m1 * (m2/d); // lcm of (m1, m2)
25     ll tmp = (b2 - b1) / d * p % (m2/d);
26     ll r=b1 + m1 * tmp;
27     while(r < 0){
28         r+=m;
29     }
30     return make_pair(r, m);
31 }
32 int main(){
33     ll T, N, S, K;
34     cin >> T;
35     while (T-- > 0)
36     {
37         cin >> N >> S >> K;
38         pair <ll, ll> ans=crt(0,K,-S,N);
39         if(ans.second == -1){
40             cout << -1 <<endl;
41         }else
42             cout << ans.first/K <<endl;
43     }
44     return 0;
45 }

```

3 Baby-Step Giant-Stepを用いる

$$a_m = S + Km \pmod N \quad (m = 0, 1, \dots)$$

と定め、数列 $\{a_m\}$ から初めて $a_k = 0$ となる物を探す。法 N で考えているから数列 $\{a_m\}$ は、高々周期 N でループする。ゆえに、 $0 \leq m \leq N - 1$ と限って構わない。(鳩の巣原理から、もし 0 を取る a_k があるなら、この範囲内にある。)

Baby-Step Giant-Step の考えから

$$m = i\sqrt{N} + j$$

で表す。 $0 \leq m \leq N - 1$ で考えるから $0 \leq i, j \leq \sqrt{N} - 1$ である。元の式に代入して

$$S + iK\sqrt{N} + jK = 0 \pmod N$$

i, j を2重ループで決めようとする $O(n)$ になってしまう。
 j について先にまとめておく。map に保存したとする。

$$jK = -(S + iK\sqrt{N}) \pmod{N}$$

を満たす jK を map から探せばよい。計算量は $O(\sqrt{N})$ だが、 jK の探索分がかかる。

```
1 using namespace std;
2 #define rep(i, n) for (int i = 0; i < (int)(n); i++)
3 typedef long long ll;
4
5 int main(){
6     int T;
7     cin >> T;
8     ll N,S,K;
9     unordered_map<ll, ll> map;
10    while (T-- > 0)
11    {
12        cin >> N >> S >> K;
13        ll n=sqrt(N)+1;
14        // j を先に計算
15        rep(j, n){
16            ll key = j*K%N;
17            if(map.count(key) == 0){//重複していなければ追加
18                map[key]=j;
19            }
20        }
21        // i について
22        bool NoSolu=true;
23        rep(i, n){
24            ll jK = N-((S+i*n*K) % N);
25            if(map.count(jK)!=0){
26                cout << i*n + map[jK] << endl;
27                NoSolu=false;
28                break;
29            }
30        }
31        if(NoSolu) cout << -1 << endl;
32        map.clear();
33    }
34 }
```

unordered_map より効率いい方法があると思う。25行目は改良の余地あり。